



Aalborg, den 9. april 2024

Referat Driftsmøde 26. marts 2024

Deltagere: Lars Mousten (LM) - Jan Kingo (JK) - Claus Heikel (CH) - Lars Nielsen (LN)

Afbud: INGEN

Dato: Tirsdag 26. marts - kl. 18.00-19.00

Sted: VB Klubhus

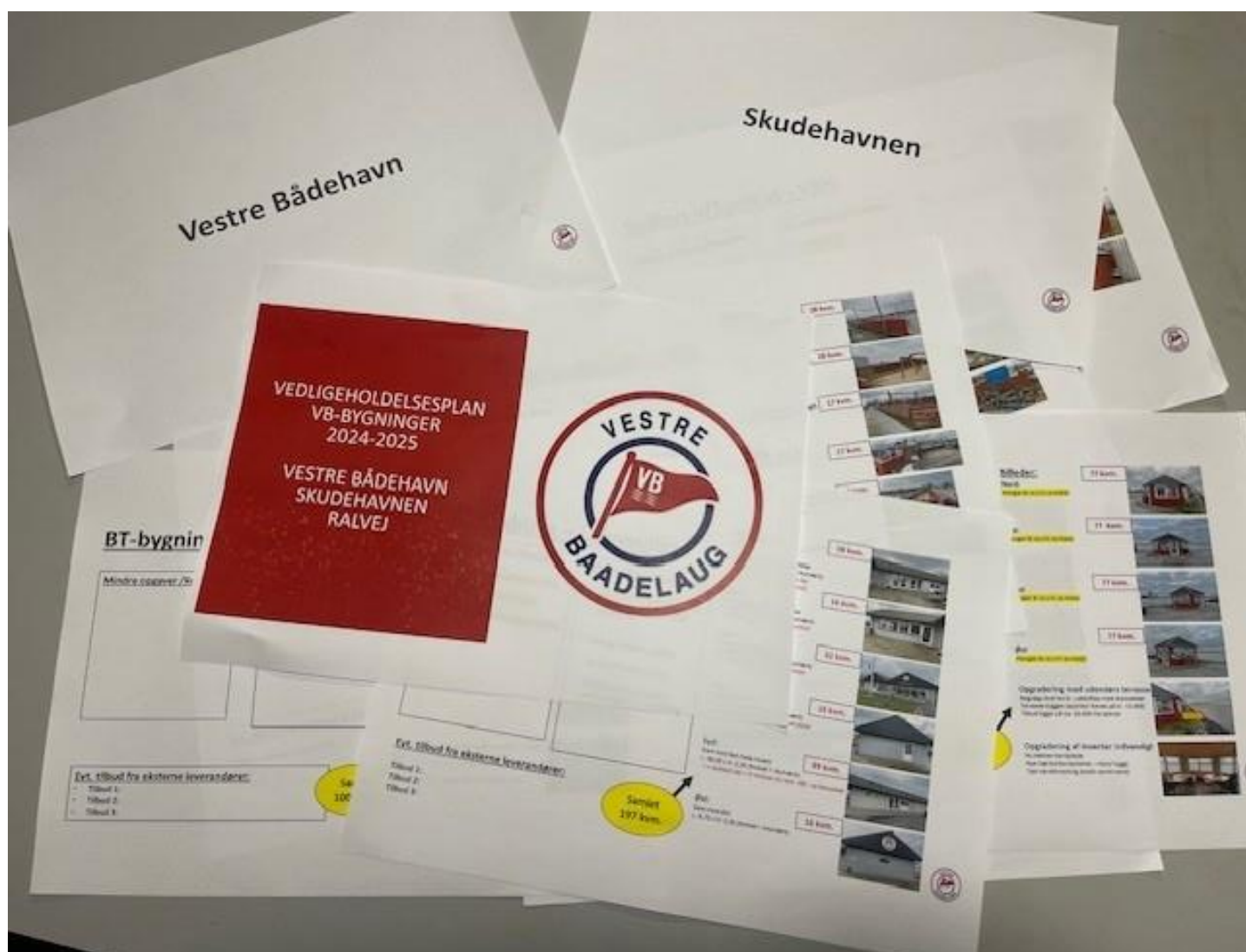
Dagsorden:

Referat:

1.	<ul style="list-style-type: none">• <u>Drøftelse og gennemgang af VB-bygninger</u>	<p><i>Vi har fået udarbejdet en total vedligeholdelses plan for alle bygninger, miljøstationer, læhegn, og andet træværk i begge havne, på i alt 16 sider tætskrevne A4 sider.</i></p> <p><i>Alle havde fået tilsendt planen på forhånd, og vi drøftede de enkelte elementer, noget skal laves her og nu og andet kan vente til 2025</i></p> <p><i>Efter en gennemgang af ønsker og en drøftelse om de enkelte bygninger, blev det besluttet at fremsende planen til udvalgte eksterne håndværkere, for at få flere tilbud hjem.</i></p> <p><i>Opgaverne kan opdeles i 4 hovedgrupper:</i></p> <p><u>Algebehandling</u></p> <p><i>LM har ansvaret, der er hjemtaget tilbud på algebehandling af tage og flisebelægninger, opgaven er bestilt, og bliver udført i løbet af april.</i></p> <p><i>Vi udsender materialet på malerarbejdet til to lidt større firmaer – men giver også mulighed for at andre kan byde ind, - malerarbejdet forventes igangsat i løbet af maj/juni</i></p> <p><u>Malerarbejde:</u></p> <p><i>Her udsendes opgaven til flere større firmaer, da den er rimeligt stor – vi laver aftaler for gennemsyn af opgaven og indhenter flere tilbud</i></p> <p><u>Tømrerarbejde:</u></p> <p><i>Her er vi i dialog med flere af klubbens tømrermestre, og har også fået et par tilbud ind, dem kigger vi på og vender retur medio april</i></p>
----	--	--



	<p>VVS og EI-arbejde</p> <p>Her taler vi med hhv. KT Electric og Ib Andersen VVS, som i forvejen har lavet lignede opgaver for os, og der er tale om relativt små opgaver, som ikke nødvendigvis skal udføres i år.</p> <p>Gulve og møbler</p> <p>Har fået prisoverslag, men opgaven er først projekteret til 2025/2026</p>
--	---



Referat LN – mødet slut kl. 19.00